## MATÉRIEL DE JEU

1 Plateau de jeu
46 cartes « Aventure »

Le jeu comporte 6 Aventures différentes qui peuvent être jouées séparément. Chaque Aventure se compose d'une pile de cartes.

L'enseignant·e vous donnera les consignes et les informations sur le jeu.

Aventure 01

# VOL À L'AIR LIBRE

## VOL À L'AIR LIBRE

ATOMIK GIRL est totalement désespérée.
Le billet VIP a disparu.
Elle a économisé tout son argent de poche pour l'obtenir. Qu'est-ce qui a bien pu lui arriver ?

Aventure 01 1/5

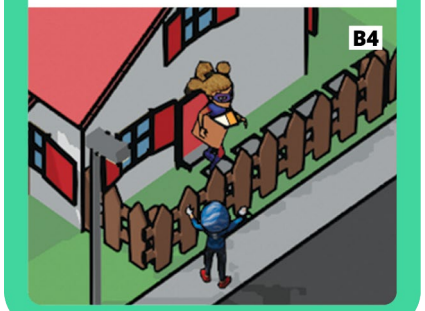
## TROUVE ATOMIK GIRL AU STADE

ATOMIK GIRL fait la queue pour le prochain concert. Cela va bientôt commencer. Mais apparemment, son ticket d'or pour le premier rang a été volé dans sa poche.

Aventure 01 2/5

**D'OÙ VENAIT ATOMIK GIRL AVANT DE COURIR VERS LE STADE ?**

ATOMIK GIRL a couru directement de sa maison en banlieue jusqu'au stade.




Aventure 01 3/5

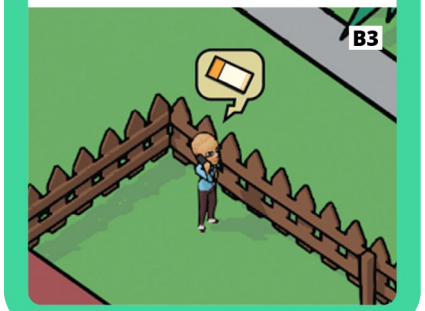
**OÙ ATOMIK GIRL A-T-ELLE ÉTÉ VOLÉE ?**

La pie effrontée a volé le billet d'ATOMIK GIRL en chemin, lorsqu'elle a été brièvement distraite par une vitrine ! Le billet est maintenant dans le nid de la pie !

Aventure 01 4/5

**DÉCOUVREZ QUI ATOMIK GIRL A-T-ELLE APPELÉ !**

Le père d'ATOMIK GIRL est à la maison et a été appelé par elle. Probablement pour signaler le vol du billet.




Aventure 01 5/5

**QU'A FAIT SON PÈRE ENSUITE ?**

Le père a rejoint le stade à vélo en un rien de temps avec un billet VIP nouvellement imprimé et a réussi à le remettre à temps à ATOMIK GIRL. Elle a tout de même réussi à entrer dans la salle de concert.

Aventure 02

# MANQUE D'ARGENT AU BORD DE LA RAMPE

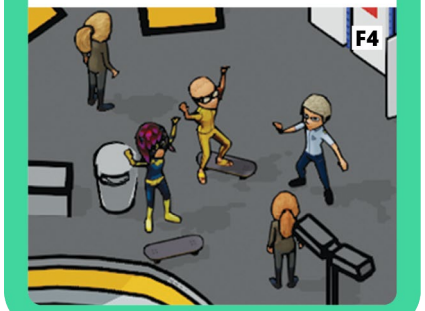
## MANQUE D'ARGENT AU BORD DE LA RAMPE

Lee Hero et Wondercat ont été arrêtés par les services de sécurité. Comment deux héros ont-ils pu se retrouver dans cette situation ?

Aventure 02 1/6

## OÙ ONT-ILS ÉTÉ ARRÊTÉS ?

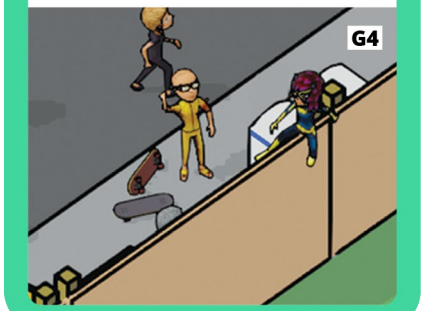
Les deux HEROES se trouvaient dans le Skate-park. Apparemment, ils sont entrés dans le parc sans payer et ont pensé que le service de sécurité ne le remarquerait pas.




Aventure 02 2/6

## COMMENT LES DEUX HÉROS SONT-ILS ENTRÉS ?

Une palissade en bois n'est évidemment pas un obstacle pour des Heroes. Mais il y aurait eu un moyen occasionnant moins de problèmes...




Aventure 02 3/6

## POURQUOI N'ONT-ILS PAS FRANCHI LA PORTE D'ENTRÉE ?

Lee Hero n'avait plus d'argent ! Apparemment, il avait déjà utilisé tout son crédit.

Aventure 02 4/6

**OÙ ONT-ILS DÉPENSÉ L'ARGENT ?**

Lee Hero et Wondercat ont loué des skateboards dans un magasin de sport. Cela coûte de l'argent, bien sûr, mais le budget aurait été suffisant…

Aventure 02 5/6

**OÙ AURAIENT-ILS PU ÉCONOMISER DE L'ARGENT ?**

Pratique et rapide, mais malheureusement pas vraiment bon marché, les deux ont loué un scooter électrique. Mais y a-t-il encore autre chose ?

Aventure 02 6/6

**DANS QUEL AUTRE CAS ONT-ILS INUTILEMENT DÉPENSÉ LEUR ARGENT ?**

Un petit en-cas pendant le voyage : cela coûte certainement plus cher que d'apporter quelque chose de chez soi.

Aventure 03

# QUELLE MACHINE !

## QUELLE MACHINE !

L'androïde « Red Machine » semble être entouré d'admirateurs. Comment y est-il parvenu ?

Aventure 03 1/6

## TROUVE RED MACHINE AU LAC

Red Machine présente son nouveau scooter à ses amis au bord du lac.

Aventure 03 2/6

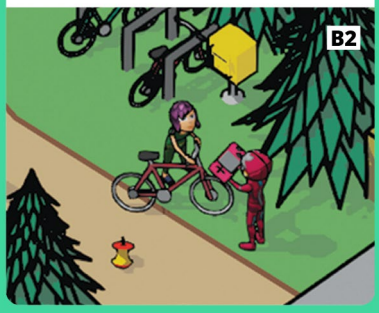
## OÙ RED MACHINE A-T-IL TROUVÉ LE SCOOTER ?

L'ami sportif de Red a troqué son scooter contre un vélo parce qu'il voulait se remettre en forme.

Aventure 03 3/6

## D'OÙ RED AVAIT-IL LE VÉLO ?

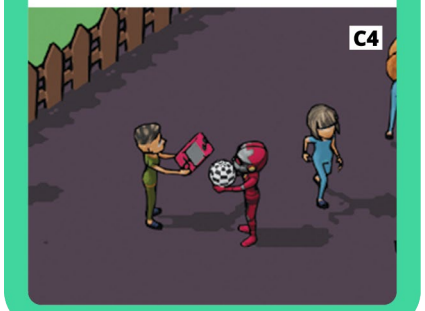
Lisa, de l'atelier agricole, voulait depuis longtemps une console de jeux et a échangé l'un des vélos de sport contre une console.



Aventure 03 4/6

**COMMENT RED A-T-IL OBTENU LA CONSOLE DE JEU ?**

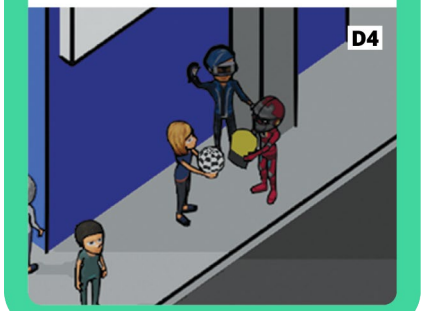
Les joueurs de l'aire de jeux du quartier lui ont donné la console contre un ballon afin qu'ils puissent enfin jouer.




Aventure 03 5/6

**QUI A DONNÉ LE BALLON À RED ?**

Une jeune fille avait un besoin urgent d'une casquette et était prête à donner son ballon pour l'obtenir.




Aventure 03 6/6

**À QUI APPARTE-NAIT LA CASQUETTE ?**

À personne, Red l'avait trouvée dans le lac, quelqu'un avait dû la jeter négligemment plus tôt. Les déchets des uns sont les trésors des autres.

Aventure 04

# TOUT A ÉTÉ VOLÉ

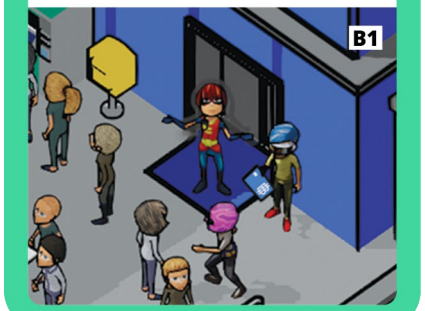
## TOUT A ÉTÉ VOLÉ

Le sac à dos de Birdiegirl a été volé. Tout y était : smartphone, porte-monnaie avec cartes de crédit et argent liquide.

Aventure 04 1/6

## TROUVE BIRDIEGIRL À LA BANQUE

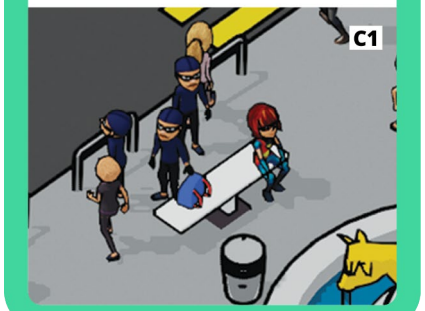
Très bien, Birdiegirl s'est déjà rendue à la Hero Bank et la carte a été annulée. Cependant, un petit achat a déjà été effectué avec la carte – pas besoin de code pour cela.




Aventure 04 2/6

## OÙ ET À QUI A ÉTÉ VOLÉ LE SAC À DOS ?

Birdiegirl s'est reposée brièvement sur un banc du parc et les voleurs sont partis avec le sac à dos.




Aventure 04 3/6

## QU'EST-CE QUE LES VOLEURS ONT ACHETÉ IMMÉDIATE-MENT AVEC LA CARTE ?

Les voleurs avaient faim et ont commencé par acheter des pommes dans le magasin du village d'en face.

Aventure 04 4/6

**OÙ SONT-ILS ALLÉS AVEC LE SAC À DOS ?**

Dans le quartier commercial, ils ont utilisé l'argent liquide pour acheter une Boombox ! Mais malheureusement, ce n'était pas tout…

Aventure 04 5/6

**QU'EST-CE QUE LES VOLEURS ONT ENCORE ACHETÉ ?**

Apparemment, leur faim n'était pas encore satisfaite ! Ils ont même acheté des hamburgers avec le smartphone de Birdiegirl via Twint !

Aventure 04 6/6

**OÙ LES VOLEURS ONT COPIÉ LE CODE DE BIRDIE-GIRL ?**

Sur le chemin de la banque, les voleurs ont regardé par-dessus l'épaule de Birdiegirl pendant qu'elle entrait le code. Elle utilisera certainement un code plus sécurisé à l'avenir.

Aventure 05

# L'AGITATION AUTOUR DU SIDE-SHOW

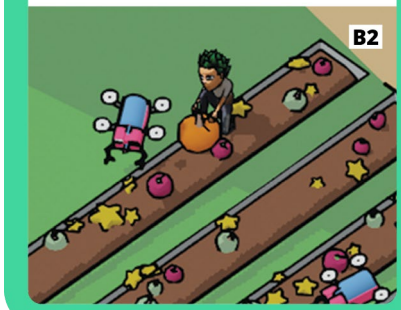
## L'AGITATION AUTOUR DU SIDE-SHOW

La petite amie de Luka Libre s'inquiète de savoir pourquoi il rentre si tard tous les soirs. Que se peut-il bien se passer ?

Aventure 05 1/7

**TROUVE LUKA LIBRE TRAVAILLANT DANS LE POTAGER**

Certes, Luka fait un stage à la ferme, mais ce n'est pas la seule raison pour laquelle il rentre si tard.




Aventure 05 2/7

**POURQUOI PERSONNE NE LE VOYAIT APRÈS LE TRAVAIL ?**

Luka s'est fait verser son salaire et s'est ensuite déguisé derrière la ferme ! Pas étonnant que personne ne l'ait reconnu sous ce masque !

Aventure 05 3/7

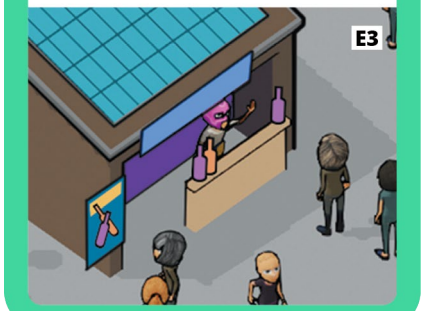
**QUEL EST LE PREMIER PETIT BOULOT DE LUKA ?**

Luka semble être un artiste de rue masqué qui divertit les spectateurs avec un spectacle de héros et collecte de l'argent.

Aventure 05 4/7

**OÙ TRAVAIL-LAIT-IL LE RESTE DE L'APRÈS-MIDI ?**

Luka semble être un travailleur acharné et, l'après-midi, il travaille également comme employé au kiosque situé près du Skatepark.




Aventure 05 5/7

**EST-CE QU'IL A ENCORE UN AUTRE TRAVAIL LE SOIR ?**

Luka semble également avoir un troisième emploi à temps partiel. Le soir, il travaille comme mascotte pour le bowling.

Aventure 05 6/7

**POURQUOI LUCA A-T-IL ÉPARGNÉ DE L'ARGENT ?**

Luka a économisé tout son argent pour offrir un cadeau. En rentrant chez lui, il a acheté un gros paquet pour sa petite amie à l'agence de voyage.

Aventure 05 7/7

**OÙ EST LE CADEAU MAINTENANT ?**

Luka a habilement caché le cadeau dans le pâturage des vaches. Il espère qu'il ne pleuvra pas avant de pouvoir l'offrir à sa petite amie.

Aventure 06

# LA FÊTE DU SIÈCLE

## LA FÊTE DU SIÈCLE

« Neo Guy » a des ennuis, les agents de recouvrement sont à ses trousses. Que s'est-il passé ?

Aventure 06 1/10

## TROUVE NEO GUY QUI SE CACHE DES AGENTS DE RECOUVREMENT D'IMPÔTS DANS LE PARC MUNICIPAL

Neo semble avoir de sérieux problèmes. Plusieurs agents de recouvrement sont à sa recherche.

Aventure 06 2/10

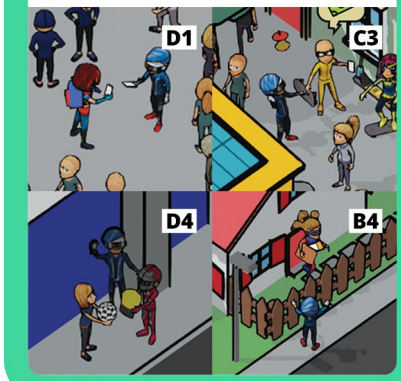
## POURQUOI NEO ÉTAIT-IL DANS LE PARC MUNICIPAL AVANT ?

Il semble que Neo ait organisé une grande fête dans le parc municipal. Il semble qu'un grand nombre d'amis y ait été invités.

Aventure 06 3/10

## OÙ NEO A-T-IL INVITÉ DES AMIS À SA FÊTE ?

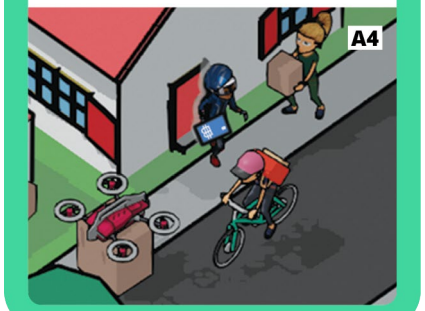
Neo a passé toute la journée à chercher les six héros des autres histoires pour leur remettre des invitations personnelles.



Aventure 06 4/10

**QU'EST-CE QUI ATTIRE PARTICU-LIÈREMENT L'ATTENTION DANS SA MAISON ?**

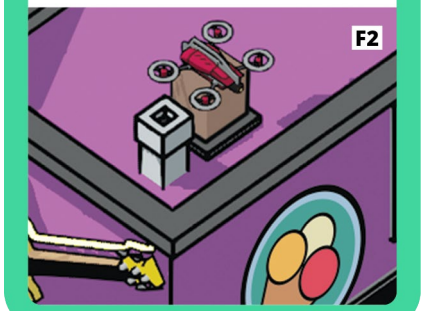
Neo semble s'être lancé dans une frénésie d'achats ! Sa maison est pleine de paquets livrés de toute la ville.




Aventure 06 5/10

**QU'EST-CE QUE LE DRONE LUI A APPORTÉ ?**

Il semblerait que le drone soit venu de la boutique de glaces de la banlieue. De la glace fraîche pour tous ses amis !




Aventure 06 6/10

**QU'EST-CE QUE LE LIVREUR DE COLIS LUI A APPORTÉ ?**

Le livreur est venu de la ferme. Neo s'est fait préparer des snacks frais pour sa fête. Rien n'est trop bon pour tous ses amis !

Aventure 06 7/10

**QU'EST-CE QUE LE COURSIER À VÉLO LUI A APPORTÉ ?**

Le coursier à vélo est venu du magasin de vêtements. Apparemment, Neo s'est acheté une nouvelle tenue pour sa fête. Est-ce qu'il avait l'air différent avant ?

Aventure 06 8/10

**D'OÙ VENAIT NEO GUY AVANT, AVEC SES VIEUX VÊTEMENTS ?**

Avant d'enfiler ses nouveaux vêtements, Neo est venu du quartier des banques. Apparemment, il était allé à la banque avant, bien que cela ne soit même pas sa banque habituelle.

Aventure 06 9/10

**DÉCOUVRE POURQUOI NEO GUY EST ALLÉ À LA BANQUE**

Il a vu une publicité pour une carte de crédit et s'est ensuite rendu à cette banque. Apparemment, il souhaitait obtenir un prêt le plus rapidement possible pour financer sa fête.

Aventure 06 10/10

**POURQUOI NEO GUY VOULAIT-IL UNE NOUVELLE CARTE DE CRÉDIT ?**

Apparemment, Neo a été très inspiré lorsqu'il a vu le film sur la fête la plus cool du siècle ! On devrait aussi se rendre compte lorsque l'on se surestime. La fête en valait-elle la peine ?

**Éditeur:**
Association FinanceMission
www.financemission.ch

**Contact:**
info@financemission.ch

**Visualisation et réalisation:**
Feinheit AG, feinheit.ch
Blindflug Studios AG,
blindflugstudios.com

© 2024

Tous les droits sont réservés. L'auteur conserve tous les droits de propriété. Toute reproduction est interdite sans autorisation préalable.